Proyecto Grupal

* **Integrantes y funciones:**
  + Diana Bogdanic; encargada de frontend y backend de la implementación de componentes de usuarios y cliente.
  + Juan Solorzano; líder del proyecto, encargado de frontend y backend de la implementación de componentes vinculados a venta, compra e inclusión de manejo de mercadería.
* **Proyecto**: Creación de una RC para control interno e inventario de compras, ventas y manejo de mercadería.
* **Objetivo**: Se pretende crear una aplicación de RC que pueda ser utilizada por cualquier compañía que tenga manejo de venta y compra de mercadería de cualquier tipo. La idea es generar una aplicación amigable visiblemente y fácil de manejar por los usuarios. Se dará prioridad al control de ventas y el uso de la aplicación en cuanto al usuario, donde se podrá crear el stock de mercadería a vender y comprar, donde se podrán guardar las facturas en base de datos, se trabajará además con una base de datos de clientes, la que será manejada desde la aplicación y con usuarios incorporados internamente que podrán tener acceso exclusivo para manejo interno. Además, se creará un chat para comunicación entre ellos y se internacionalizará la aplicación con traducción en 3 idiomas, inglés, español y portugués.
* **Requerimientos**:
  + Crear la portada para manejar los estilos y colores.
  + Generar formularios de creación de clientes, productos y ventas mediante factura.
    - Validaciones frontend y backend.
    - Creación de CRUD backend: crear, obtener, actualizar y eliminar.
    - Creación de frontend con estilos y aplicación de contenido, se trabaja con formularios y tablas para traer la información desde la base de datos.
  + Generar login, logout y cambio de password de usuario, considerando la incorporación de base de datos externas, por lo mismo se crean usuarios ficticios desde postman.
    - Creación de CRUD backend: registrar, loguear, obtener y resetear, con aplicación de token y manejo de encriptado de contraseña.
    - Creación de frontend con estilos y aplicación de contenido.
  + Internacionalización de aplicación.
    - Investigación y uso de librería para traducir la aplicación en tres idiomas; español, inglés y portugués; todo desde frontend.
  + Creación de un chat para conexión entre usuarios.
    - Uso de socket.io.
    - Trabajo de estilos y configuraciones frontend.
  + Incorporación de componentes de estilo para mejorar apariencia; utilizando librerías como MaterialUi y Reacstrap.
  + Manejo de rutas y configuración de aplicación para uso amigable.